Đúc kết sau buổi Mentor CEO

Minset :

Thực hành sinh ra tri thức , chỉ có hành động mới thực sự sở hữu kiến thức

Sống và làm việc ở hiện tại

Suy nghĩ ít đi hành động nhiều hơn

Hành động cần được nhìn thấy , cần được ghi nhận

Hãy làm việc xuất phát từ tâm

Tư duy nằm dưới hành động là mong muốn giúp ích cho cộng đồng

Lợi ích cộng đồng > lợi ích cá nhân

Hãy tìm được niềm yêu thích trong mọi việc mình làm

Hãy đặt mục tiêu ngắn hạn . Mục tiêu dài hạn là hướng đi còn mục tiêu ngắn hạn để hành động

Nhiệt Huyết : hành động để có nhiệt huyết để hiểu , nhiệt huyết là việc dành sự quan tâm đến sản phẩm . Dành thời gian , công sức và tâm huyết để làm sản phẩm tốt lên

Tự tin : xuất phát từ việc hiểu , hiểu mình đang làm gì , hiểu mình có trách nhiệm gì để dám đưa ra góp ý , dám chịu trách nhiệm , dám học và phát triển

Mục tiêu hướng đến trong 1 tháng tới :

Trở thành 1 người quan trọng trong team

Hiểu toàn bộ project về cách hoạt động logic

Có thể join vào bất kỳ phần nào của dự án để sửa , để update

Trở thành 1 người có sức gây ảnh hưởng trong team

Chủ động gợi ý ,góp ý, ý tưởng cho sản phẩm

Tháng 1 :

1. Hiểu toàn bộ project

kết quả :

- doc về luồng game(Sơ đồ + giải thích )

- 1 bản core game Clone (có thể tái sử dụng)

2.Hoàn thành , hiểu sâu , cải tiến Event mission control

Kết quả :

* Releast mission Control
* Một doc phân tích về mission Control
* Một doc gồm những điều cải tiến cho mission control